



SNIFFY, O RATO VIRTUAL

CONDICIONAMENTO CLÁSSICO

TRADUÇÃO E ADAPTAÇÃO

PEDRO N. L. TERCEIRO
pedroterceiro@yahoo.com.br

FRANCY LAÍNE CALISTO LIMA
francylclima@yahoo.com.br



“Sniffy Pro - O Rato Virtual é um programa de computador, acompanhado de um manual de laboratório, que tem como proposta servir de recurso didático aplicado ao ensino introdutório de Análise Experimental do Comportamento, em especial às atividades práticas normalmente desenvolvidas em laboratório de condicionamento operante que empregam ratos como sujeitos e caixas de Skinner como equipamento experimental”

(ECKERMAN; TOMANARI, 2003, p. 1569).



Bem-vindo ao nosso laboratório virtual para estudar o aprendizado e comportamento de Sniffy, o rato virtual

Welcome to our virtual laboratory for studying the learning and behavior of Sniffy, the Virtual Rat,

PRO VERSION

The **Overview** illustrates the main features.

The **Projects** illustrate how one might use Sniffy Pro to teach Operant and Classical conditioning and Discrimination and Generalization.

A descrição geral ilustra as principais características. Os projetos ilustram como é possível usar Sniffy Pro para ensinar o condicionamento operante e clássico e a discriminação e generalização.

Please choose one of the options below.

Overview

Project 1

Project 2

Project 3

Exit

Por favor escolha uma das opções abaixo.

Descrição Geral

About



Descrição Geral:
Uma rápida introdução sobre as janelas e menus de Sniffy o rato virtual, versão profissional.

Overview:

A brief introduction to the windows and menus of Sniffy the Virtual Rat, Pro Version.

The 'next' and 'back' Sniffy buttons, and the right and left arrow keys will allow you to go through these demonstrations at your own pace. The green Sniffy icon between their tails will always take you back to the beginning of your current tutorial.



MAIN MENU

EXIT

Os botões Sniffy “próximo” e “retorno”, e as (teclas) setas direita e esquerda permitirão que você navegue pelas demonstrações em seu ritmo próprio. O ícone verde Sniffy, entre as suas caldas sempre levará você de volta ao começo do seu tutorial.



Em posição de começar → Procure por Sniffy Pro no menu iniciar de programas e selecione-o. Ou localize a pasta onde você instalou Sniffy Pro e comece o programa clicando duas vezes no ícone executável.



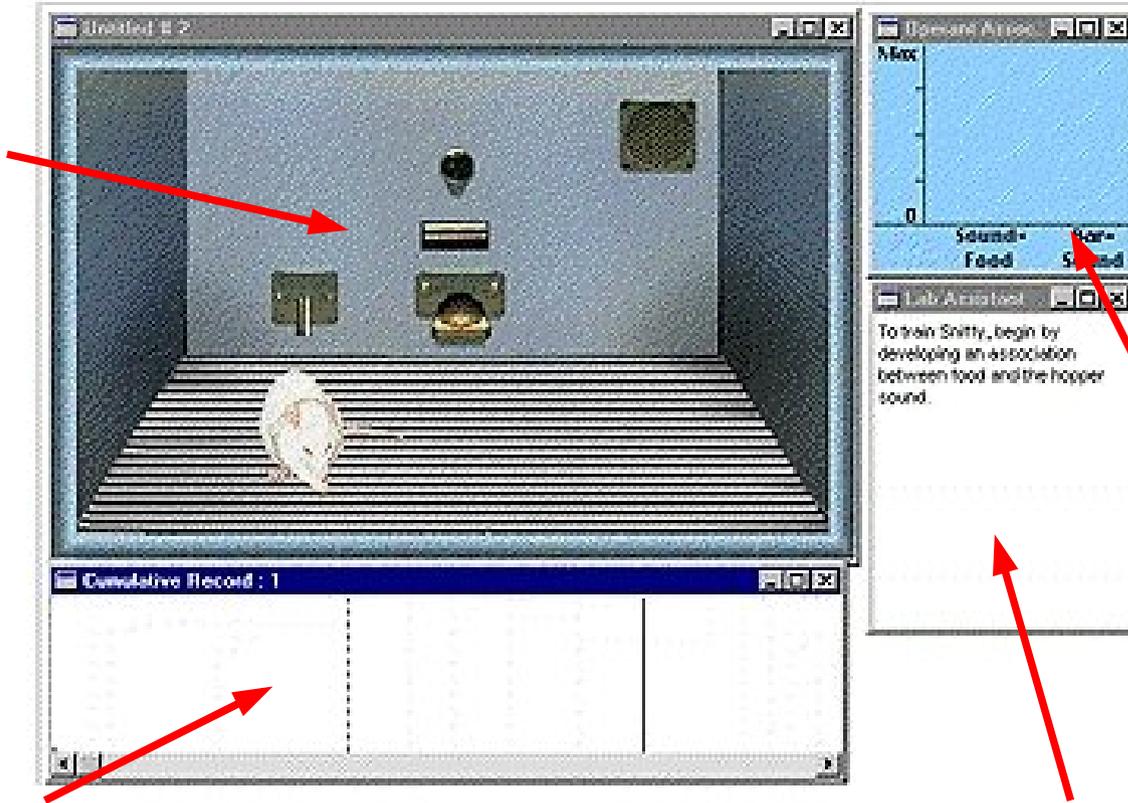
Overview

Back

Sniffy Pro

Next

In order to get started, check for **Sniffy Pro** in your Start/Programs menu and select it. Or locate the folder where you installed the Sniffy Pro program and start the program by double-clicking the icon.



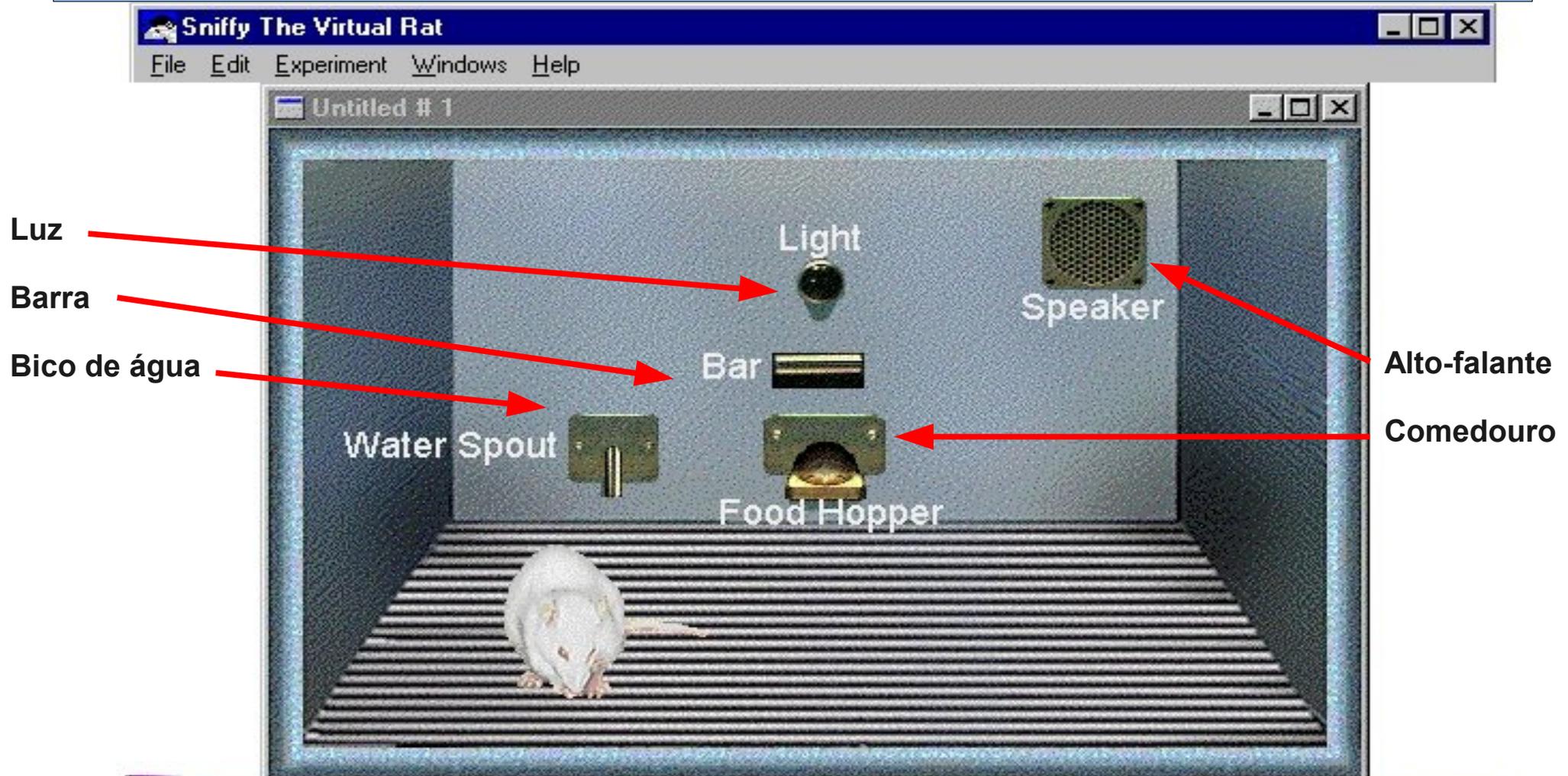
Assim é como Sniffy Pro aparece quando inicia. Há oito janelas que constituem Sniffy Pro. Você está vendo a visualização (mapa) de 4 delas que abrem quando você inicia o programa.

Overview

[Back](#) **Sniffy** [Next](#)

This is how Sniffy Pro appears at start-up. There are eight windows that make up Sniffy Pro. You are now seeing a map of the four that are open when you start the program.

A janela da câmara de operações é janela onde você vê Sniffy se movimentando. Ela contém cinco objetos importantes na parede de parte detrás: uma barra que você treinará Sniffy para apertar, um bebedouro, uma luz, um alto-falante, e o lugar onde sai a comida (comedouro). Nesta versão, apenas a barra será apertada.



Overview

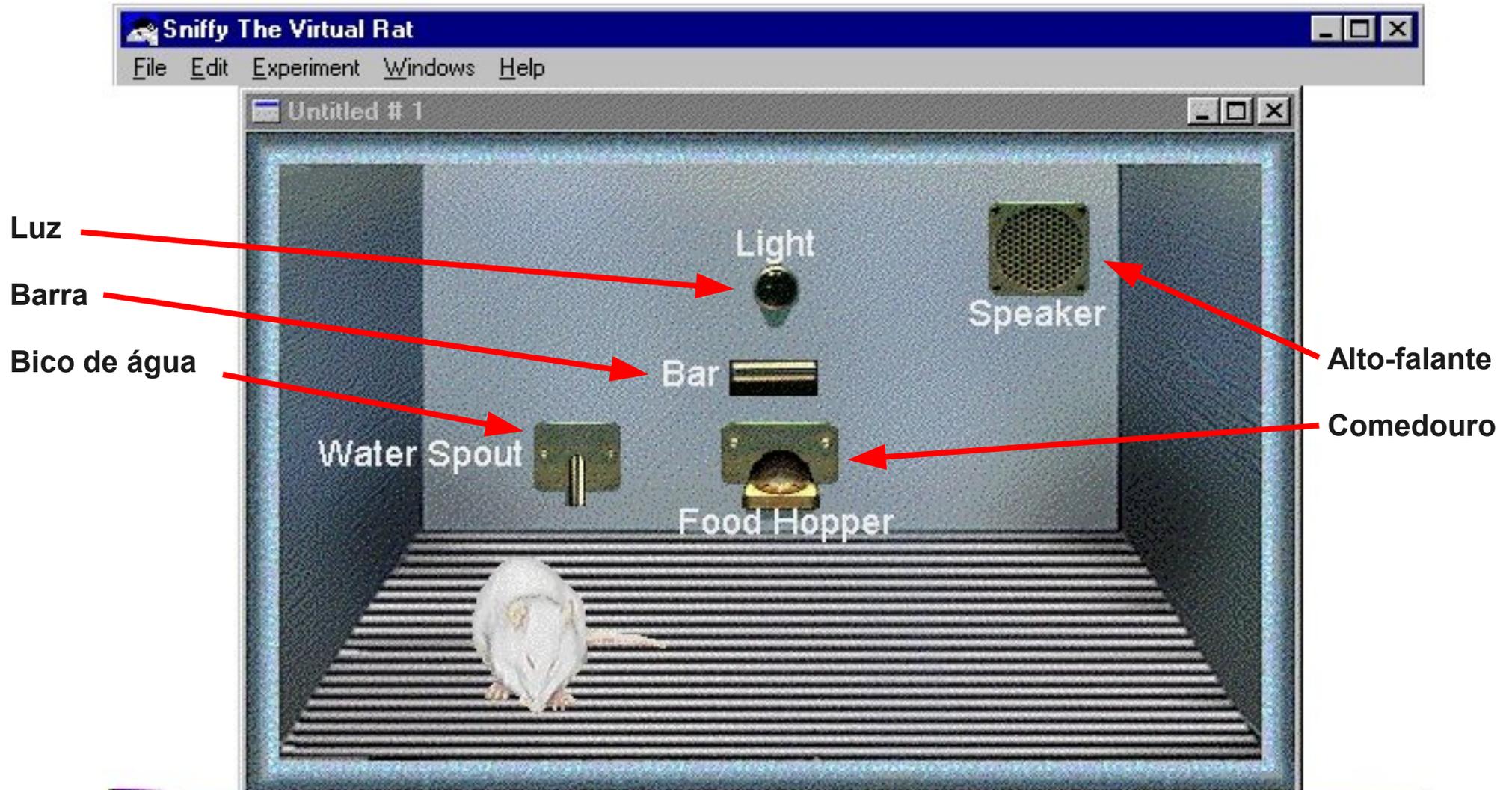
[Back](#)

[Sniffy](#)

[Next](#)

The **Operant Chamber** window is the window where you see Sniffy moving about. It contains five important objects on the back wall: a bar that you will train Sniffy to press, a water spout, a light, a speaker, and a food hopper.

Uma bola de alimento cai no funil sempre que você ou Sniffy pressionem a barra. Você treinará Sniffy provendo uma pelota de comida quando ele fizer algo que você queira que ele faça mais frequentemente.

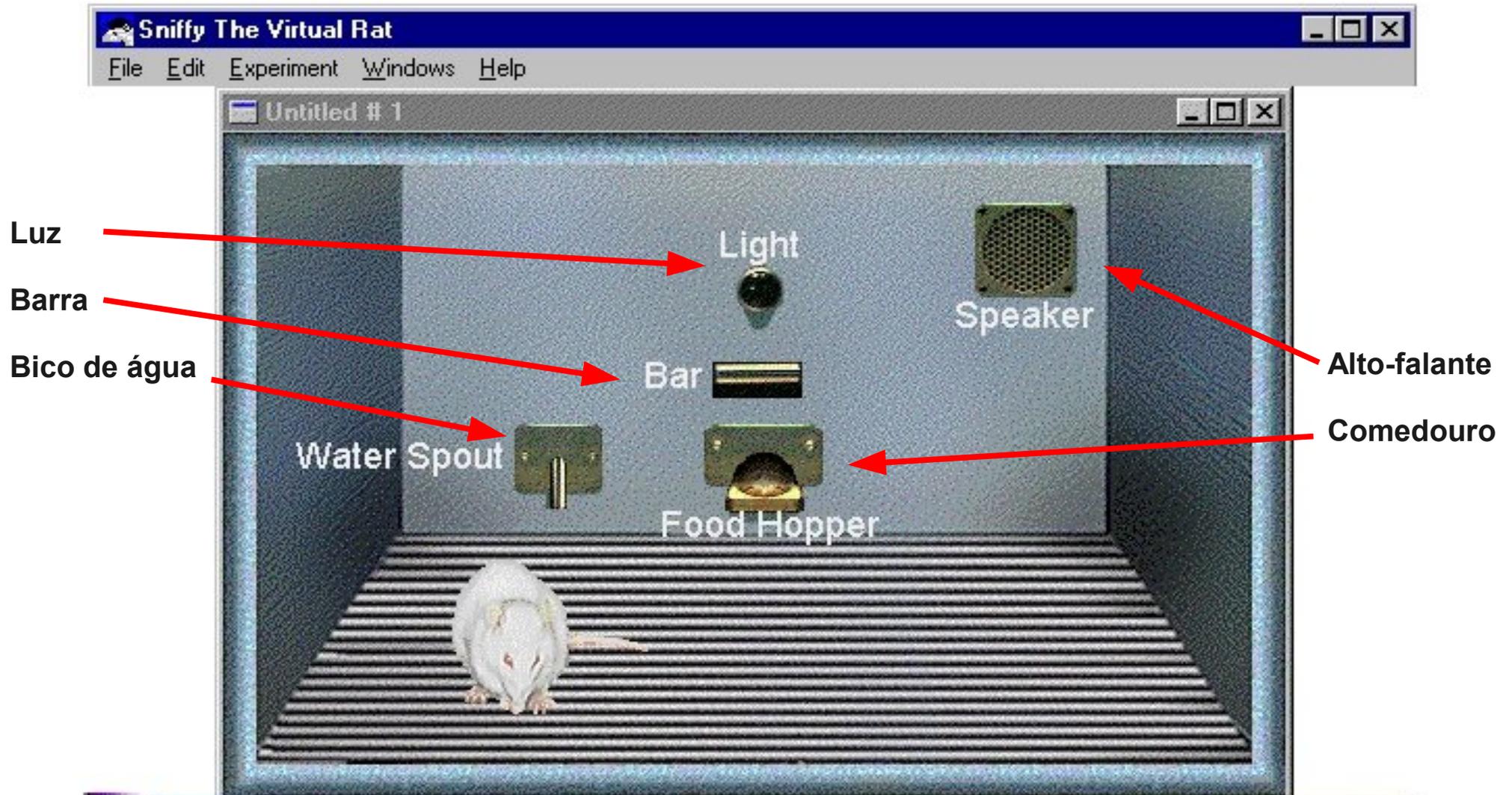


Overview

[Back](#) [Sniffy](#) [Next](#)

A food pellet drops into the hopper whenever you or Sniffy press the Bar. You will train Sniffy by providing a food pellet when he does something that you want him to do more often.

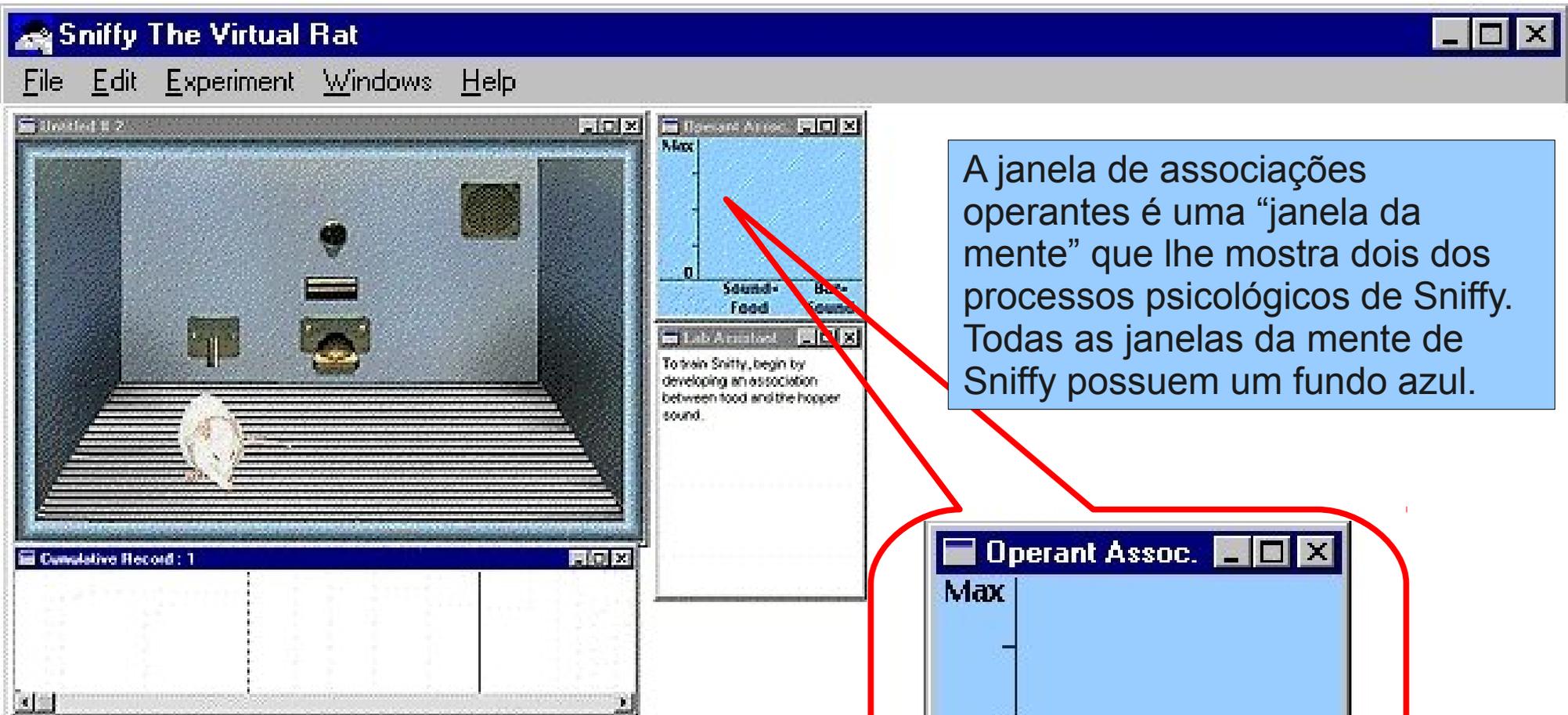
Os outros dispositivos o permitem presentear com incentivos diferentes. O alto-falante produz sons; a luz pode ser ligada e desligada; e a gaiola de metal libera pequenos choques elétricos.



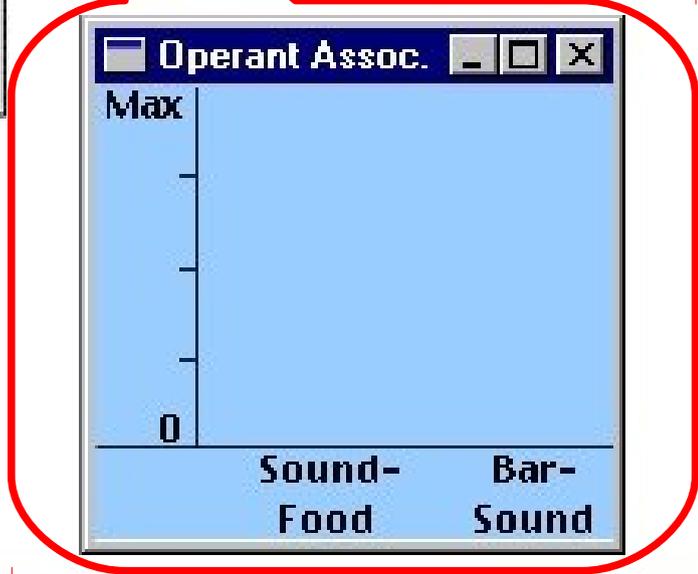
Overview



The other devices permit you to present different stimuli. The speaker produces sounds, the light can be turned on and off, and the metal cage floor can deliver mild electric shocks.

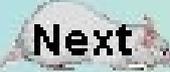


A janela de associações operantes é uma “janela da mente” que lhe mostra dois dos processos psicológicos de Sniffy. Todas as janelas da mente de Sniffy possuem um fundo azul.



Overview

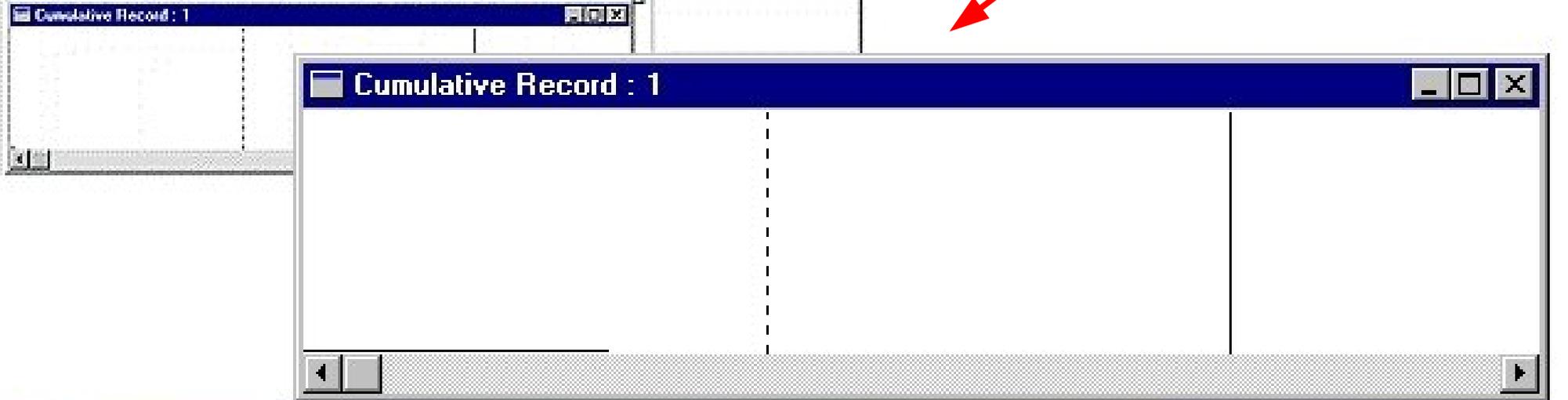




The **Operant Associations** window is a "mind window" that shows you two of Sniffy's psychological processes. Like all the Sniffy Pro program mind windows, it has a blue background.



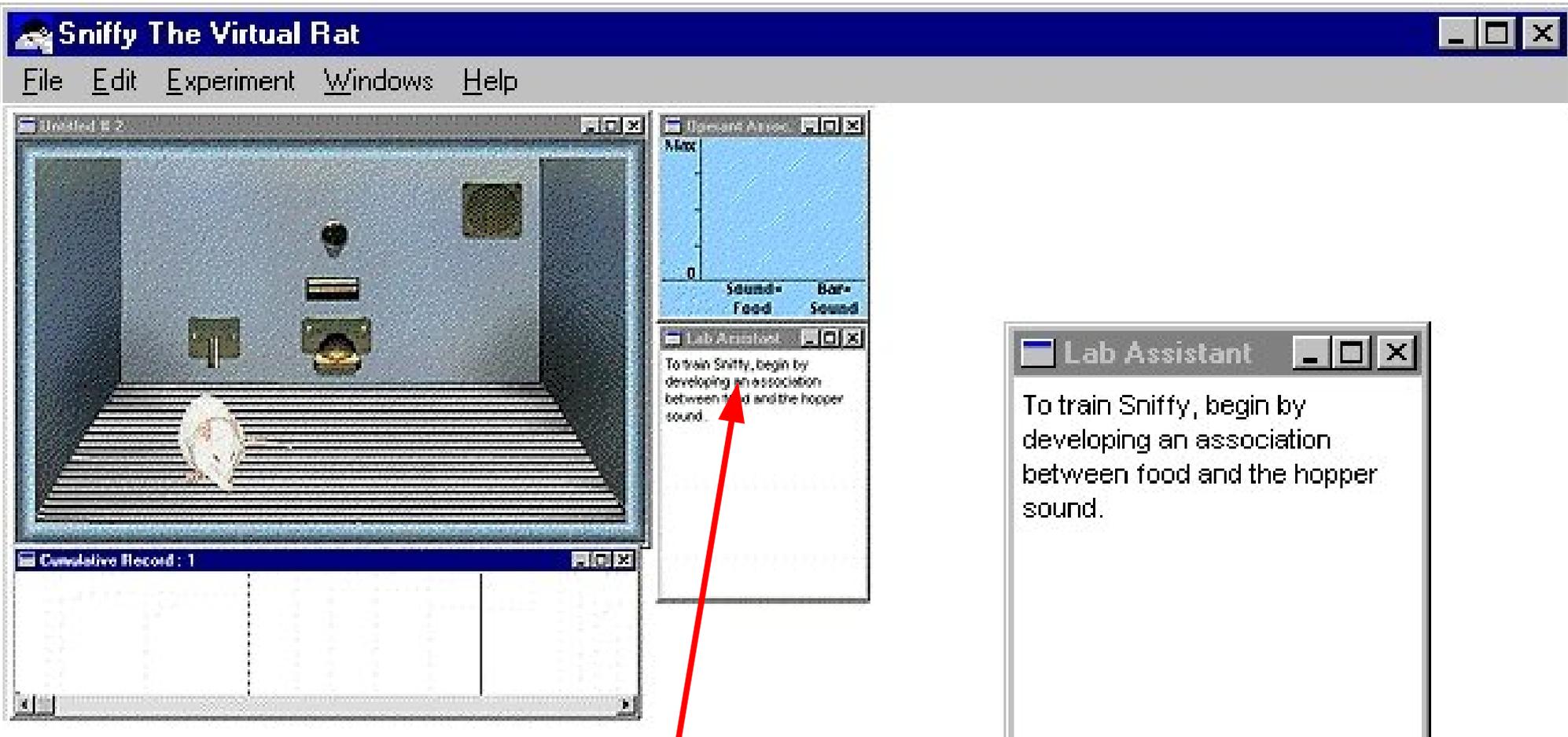
O Registro Cumulativo (Cumulative Record) descreve mudanças da taxa da barra de Sniffy. Esta janela tem um fundo branco e provê as medidas do comportamento de Sniffy.



Overview



The **Cumulative Record** depicts changes in Sniffy's bar-pressing rate. This window has a white background and provides a measure of Sniffy's behavior.

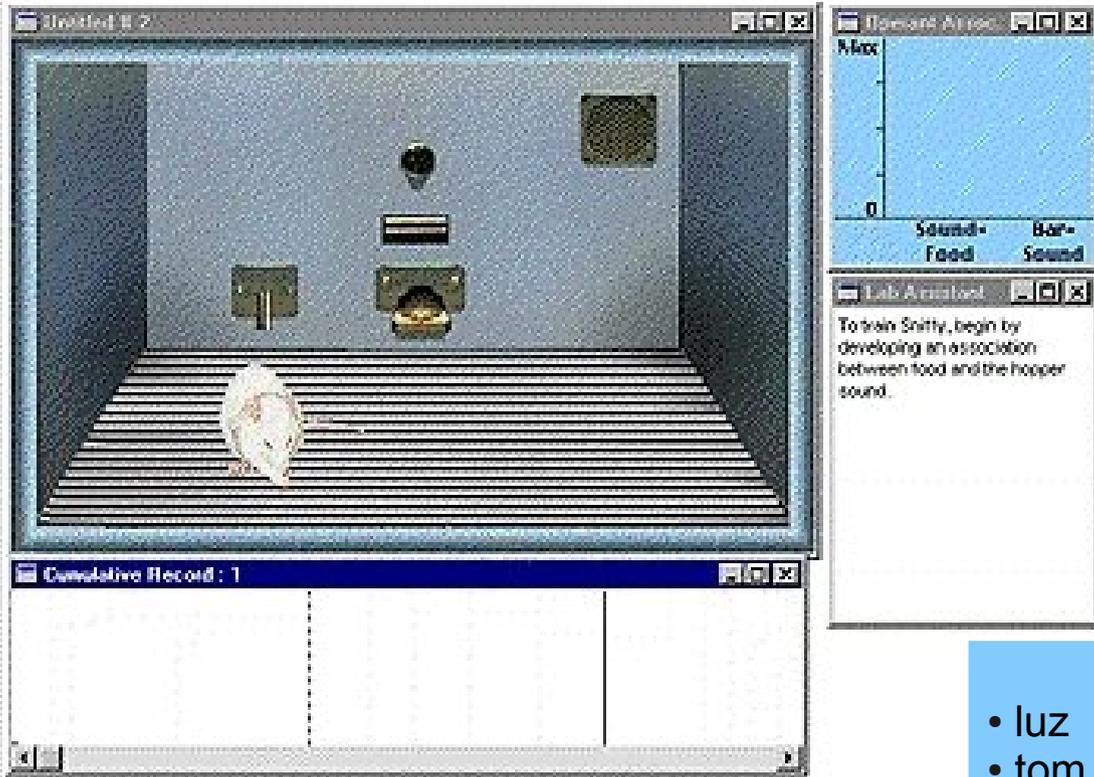


O assistente de laboratório providenciará a você sugestões sobre o que fazer adiante ou sobre o status corrente do experimento de Sniffy.

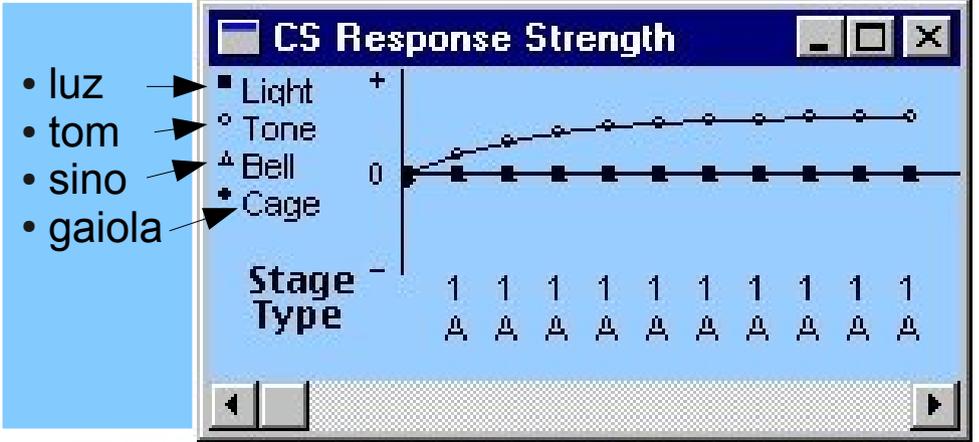
Overview

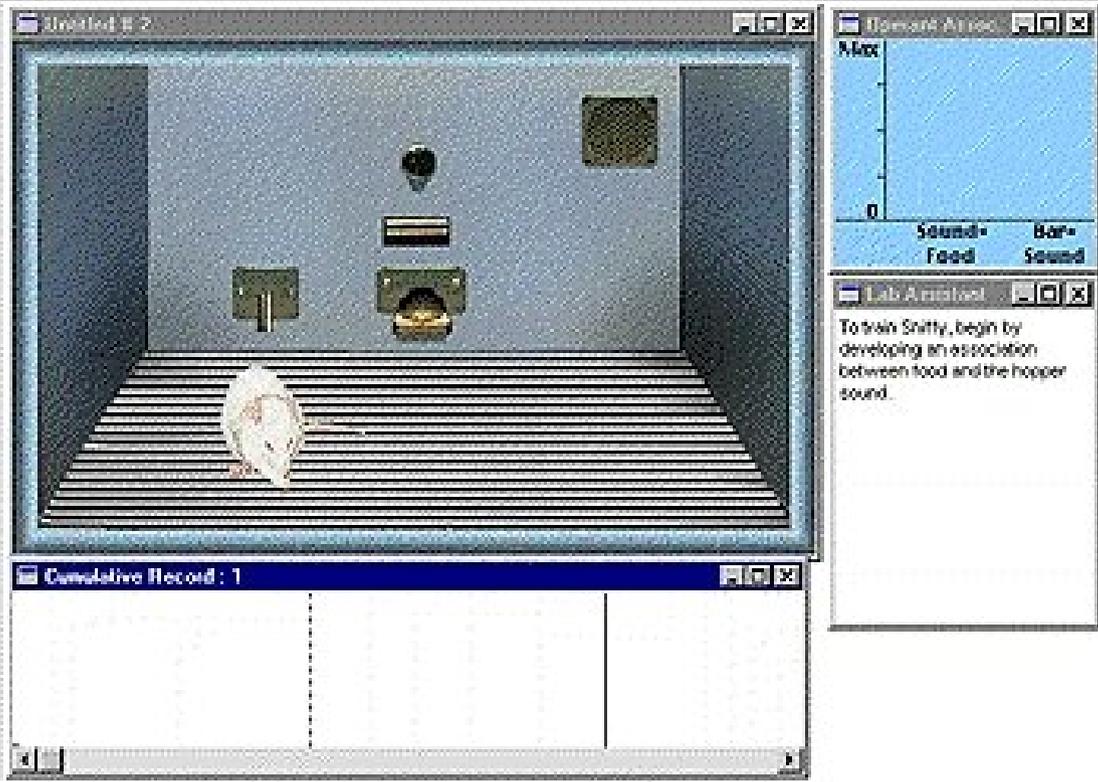
Back  Next

The **Lab Assistant** window provides you with useful suggestions about what to do next or about the status of your current Sniffy experiment.

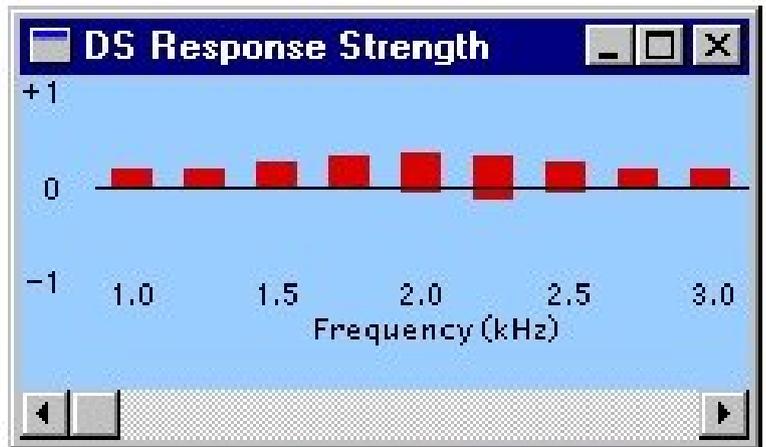


A janela de mente CS Response Strength exibe a força de cada possível capacidade do estímulo condicionante em eliciar medo. Em experiências de condicionamento clássico, a luz, tom e sino (som) podem ser usados como estímulos condicionados (CSs).





Durante experiências de discriminação, a janela da mente DS Response Strength mostra a tendência de Sniffy apertar a barra na presença de tons e prediz os resultados que você obteria se você executasse testes de generalização.

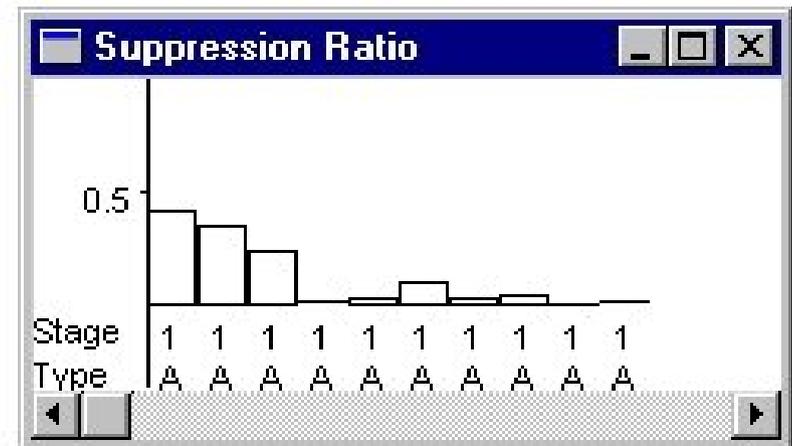


Sniffy The Virtual Rat

File Edit Experiment Windows Help



A janela de proporção da supressão contém a medida de resposta do condicionamento clássico que os psicólogos empregam tipicamente em experiências CER (Resposta Emocional Condicional → supressão condicionada). Esta janela mostra a você como suprimir o estímulo condicionante da barra de pressionar de Sniffy.



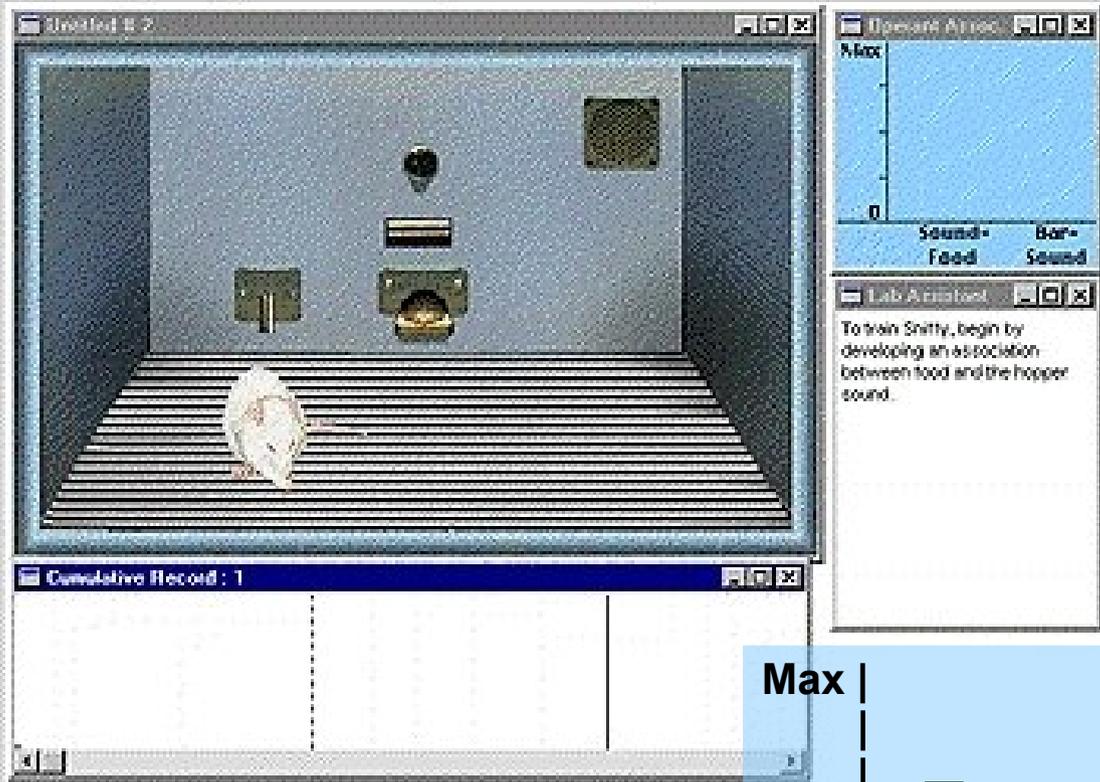
Overview

Back

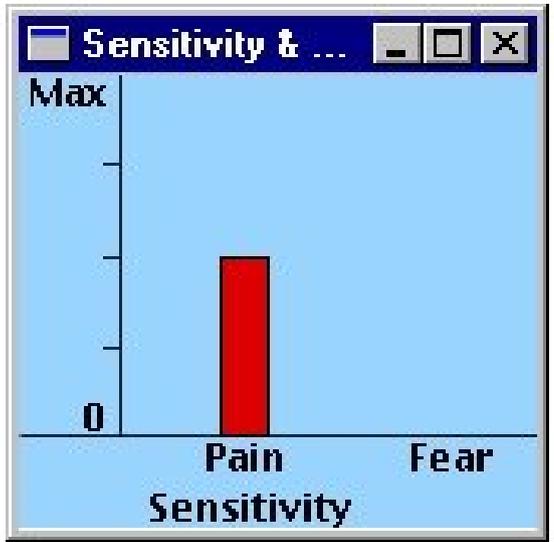
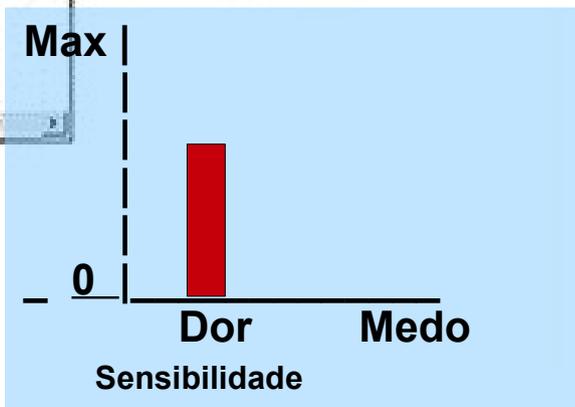
Sniffy

Next

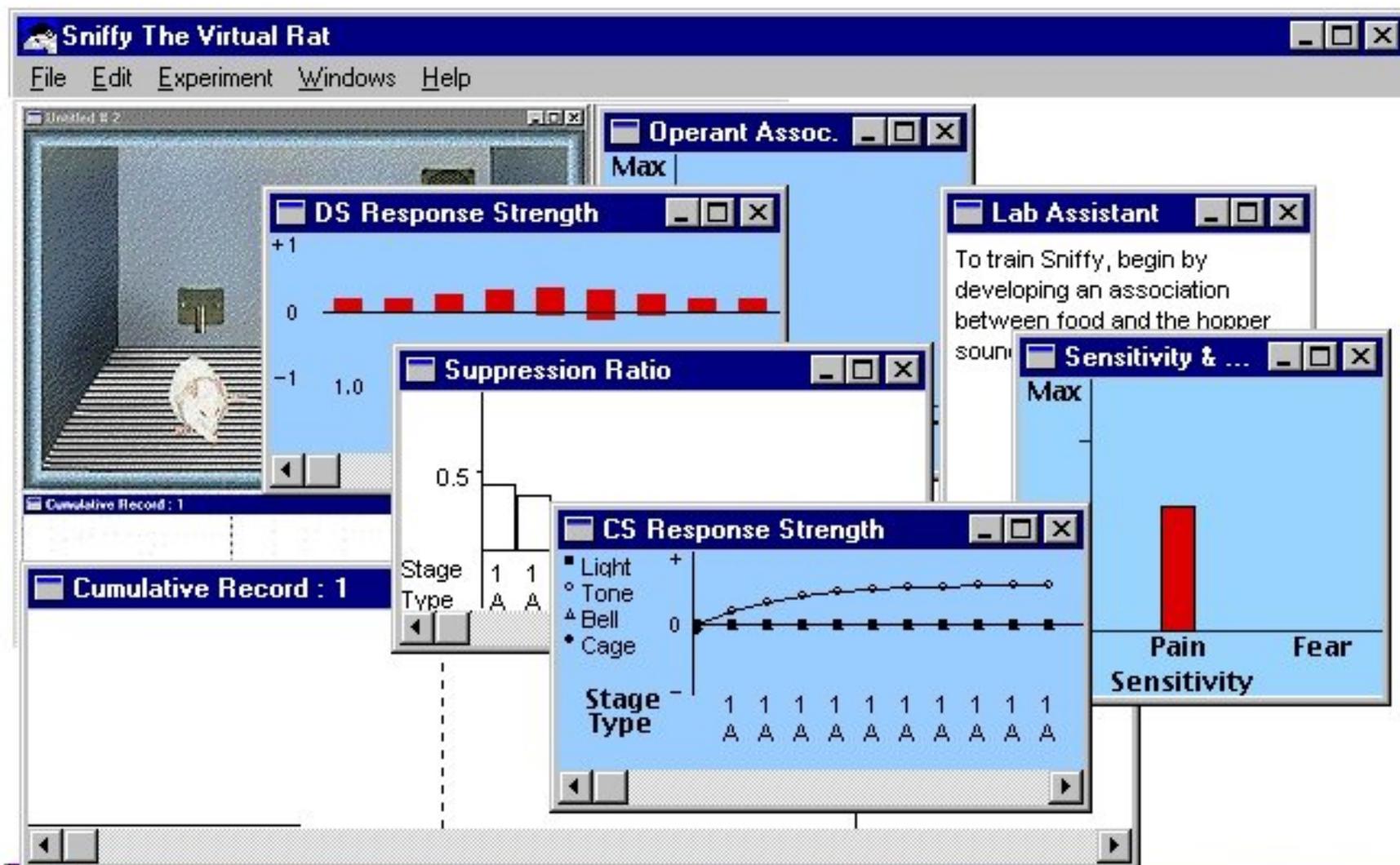
The **Suppression Ratio** window contains the classical-conditioning response measure that psychologists typically employ in CER experiments. This window shows you how much the CS suppresses Sniffy's bar-pressing.



A janela da mente da sensibilidade da dor e do medo nos permite observar mudanças no estado psicológico de Sniffy. Podem ser observadas respostas para os CS e US nesta janela durante e depois de apresentação de estímulos.



Aqui estão todas as janelas do programa Sniffy versão Pro (profissional). Você escolhe aquelas que quer exibir selecionando-as pelo menu da janela principal do aplicativo.



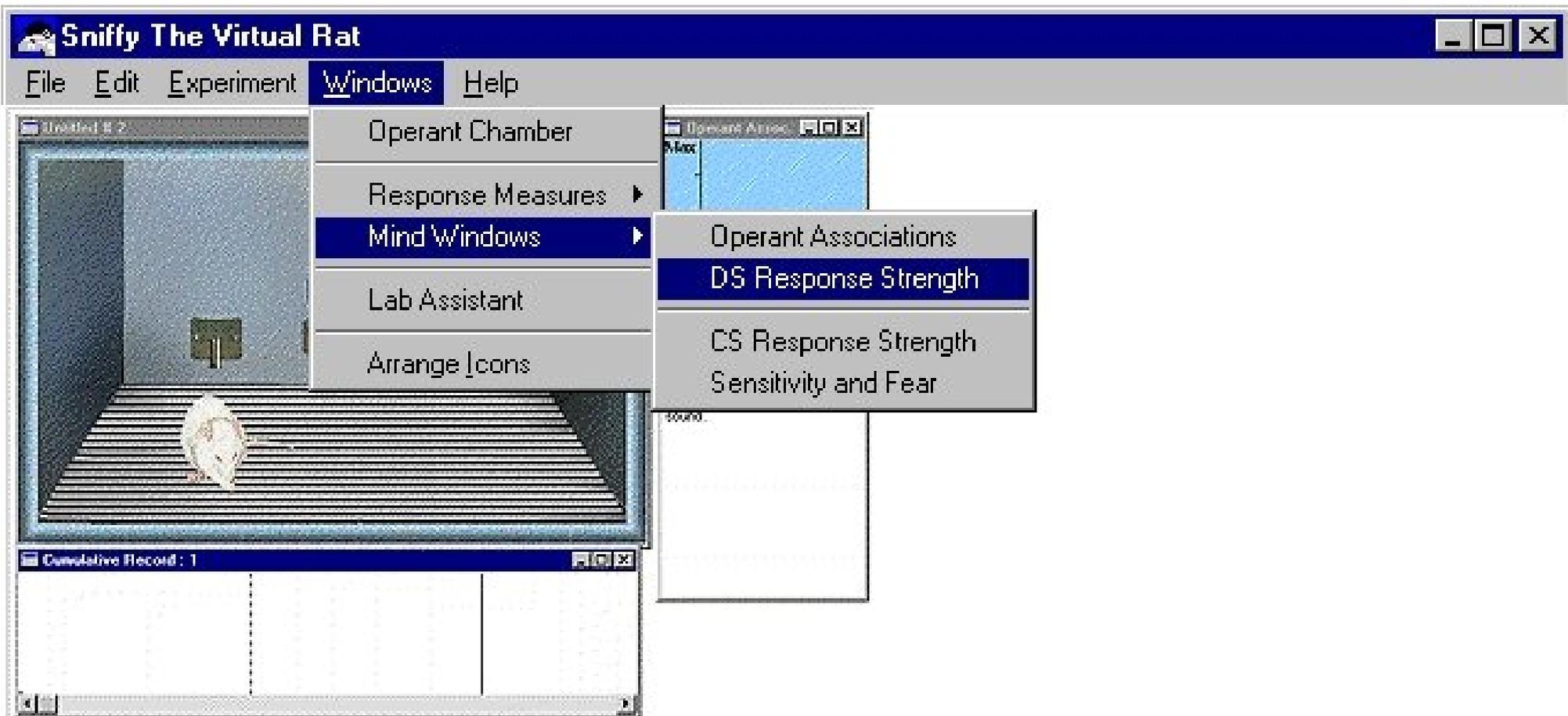
Overview

Here are all the windows in the Sniffy pro program. You choose the ones that you want to display by selecting them from the Windows menu.

Back

Sniffy

Next



Note que as que as medidas das respostas e as janelas de mente se agrupam em submenus. As janelas podem ser movidas ao redor da tela para satisfazer suas necessidades atuais

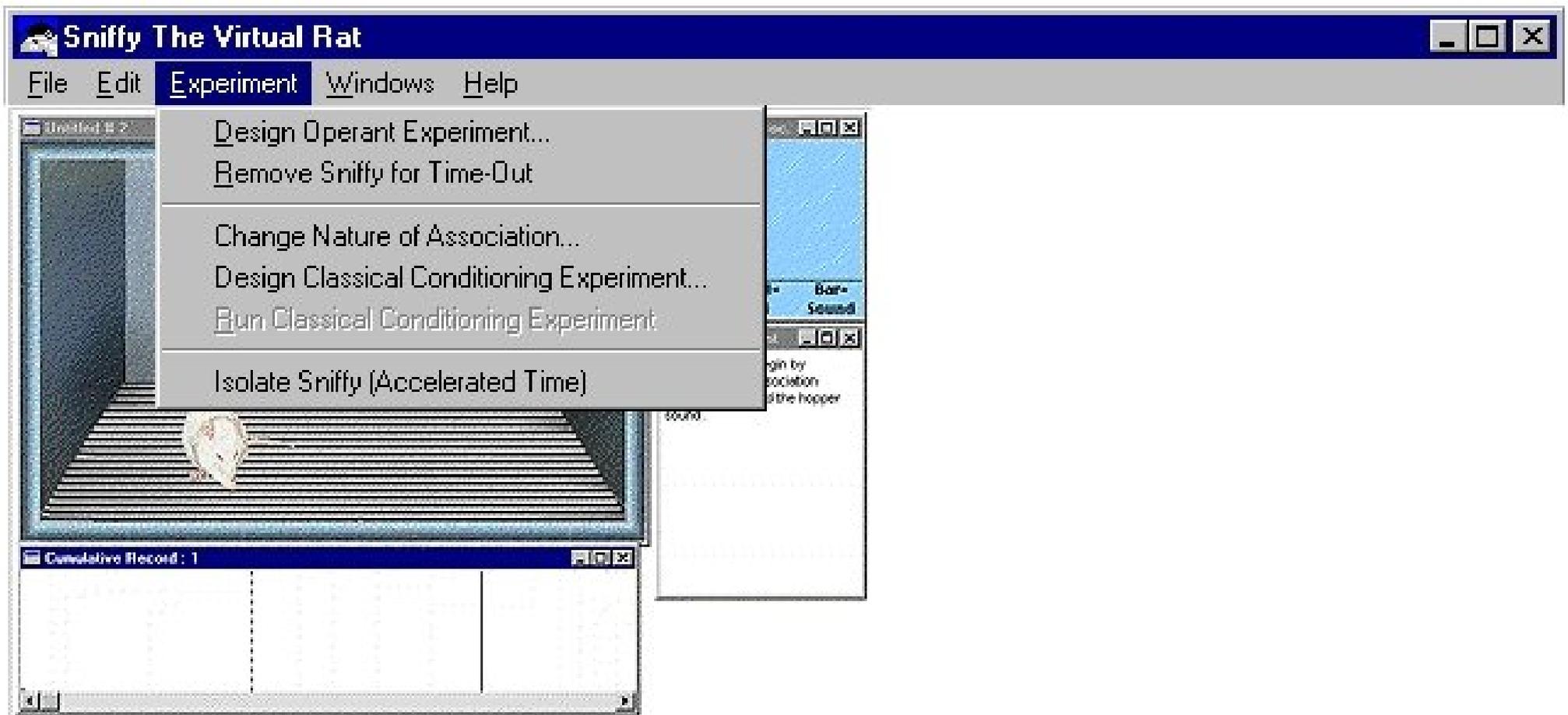
Overview

Back

Sniffy

Next

Note that the **Response Measures** and the **Mind Windows** are grouped in sub-menus. The windows can be moved around on screen to suit your current needs.



Os comandos no menu “Experiment” são usados para montar e rodar a maioria de suas experiências. Para experiências longas você pode usar “Isolate Sniffy” (isolar Sniffy) → acelerar a velocidade do processo de simulação.

Overview



The commands in the **Experiment menu** are used to set up and run most of your experiments. For long experiments you can use the Isolate Sniffy command to accelerate the simulation's processing speed.



Os menus “arquivo”, “edite” e “ajuda” têm as mesmas funções como em outros programas. Você aprenderá mais sobre a barra de menu e seus componentes do modo como você trabalhará em seus projetos.

Overview

Back

Sniffy

Next

The **File**, **Edit**, and **Help** menus have the same functions as in other programs. You will learn more about the menu bar and its components as you work your way through the projects.

Sniffy

the Virtual Rat, "Pro Version"

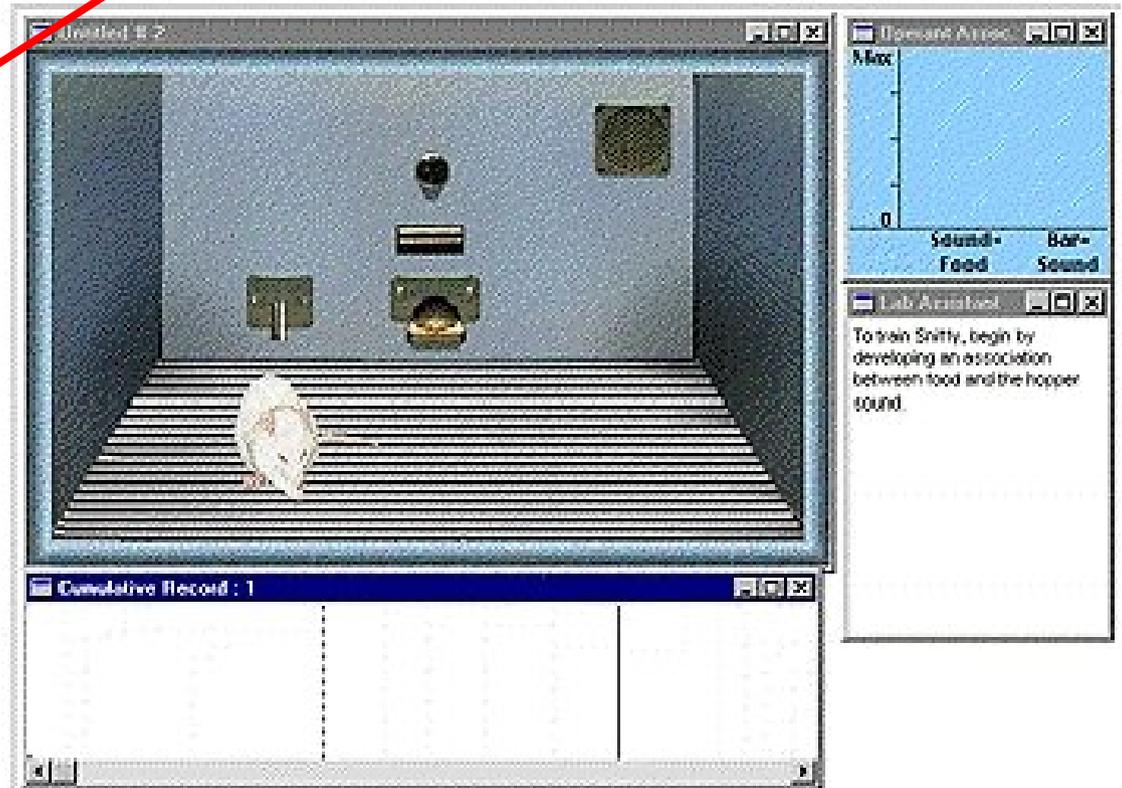


Obrigado por observar a descrição geral de Sniffy Pro.

Overview

Thank you for looking at the Sniffy Pro Overview.

You are now ready to examine the three project modules available in the MAIN MENU.



MAIN MENU

EXIT



Agora você está pronto para examinar os três módulos de projetos disponíveis no menu principal.



REFERÊNCIAS

ECKERMAN, David Alan; TOMANARI, Gerson Yukio. **O Rato Sniffy Vai à Escola.** Psicologia: Teorias e Pesquisas. Mai-Ago 2003, Vol 19 n.2, pp. 159-164.

WILSON, Greg; GRAHAM, Jeff; ALLOWAY, Tom. **Sniffy, o rato virtual:** versão pro 2.0. São Paulo: Thomson Learning, 2006.

