

CURSO DE JOGOS DIGITAIS

Cursos ofertados pela Faculdade Sapiens, conforme permite a Portaria 1.428/2018 – MEC, poderão ter até 40% da sua carga horária ministrada pela modalidade de ensino a distância (EaD)

Sem.	Disciplina	CH
1º	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I	80
	LÓGICA COMPUTACIONAL	80
	FICÇÃO INTERATIVA E ROTEIRIZAÇÃO DE JOGOS	80
	HUMANIDADES - EAD	80
	EXTENSÃO I	96
	TOTAL	416
2º	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II	80
	MODELAGEM PARA JOGOS I	80
	PLATAFORMA DE JOGOS E GAME ENGINE I	80
	METODOLOGIA CIENTÍFICA - EAD	80
	EXTENSÃO II	96
	TOTAL	416
3º	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS III	80
	MODELAGEM PARA JOGOS II	80
	PLATAFORMAS DE JOGOS E GAME ENGINE II	80
	COMUNICAÇÃO EMPRESARIAL - EAD	80
	EXTENSÃO III	96
	TOTAL	416
4º	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	80
	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	80
	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	80
	OFICINA DE JOGOS I	180
	TÉCNICAS PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS I - EAD	80
	INTELIGÊNCIA EMOCIONAL - EAD	80
	TOTAL	580
5º	ENGENHARIA DE SOFTWARE	80
	ANIMAÇÃO E SOM DE JOGOS	80
	REALIDADE VIRTUAL	80
	OFICINA DE JOGOS II	180
	TÉCNICAS PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS I - EAD	80
	ECONOMIA - EAD	80
	TOTAL	580
	TOTAL GRADE	2408
	LIBRAS - OPTATIVA	96