

JOGOS DIGITAIS	
1º Semestre	CH
Algoritmos e Estruturas de Dados I	80
Lógica Computacional	80
Ficção Interativa e Roteirização de Jogos	80
Humanidades - EAD	80
Extensão I	96
Total	416
2º Semestre	
Algoritmos e Estrutura de Dados II	80
Modelagem para Jogos I	80
Plataforma de Jogos e Game Engine I	80
Metodologia Científica - EAD	80
Extensão II	96
Total	416
3º Semestre	
Algoritmos e Estruturas de Dados III	80
Modelagem para Jogos II	80
Plataforma de Jogos e Game Engine II	80
Comunicação Empresarial - EAD	80
Extensão III	96
Total	416
4º Semestre	
Inteligência Artificial	80
Programação Orientada a Objetos	80
Computação Gráfica	80
Oficina de Jogos I	180
Técnicas para Desenvolvimento de Jogos I - EAD	80
Inteligência Emocional - EAD	80
Total	580
5º Semestre	
Engenharia de Software	80
Animação e Som de Jogos	80
Realidade Virtual	80
Oficina de Jogos II	180
Técnicas para Desenvolvimento de Jogos II - EAD	80
Economia - EAD	80
Total	580
TOTAL	2408

INTEGRALIZAÇÃO CURRICULAR	HORA AULA/50M	CARGA HORÁRIA Horas (60m)
Disciplinas Presenciais	1560	1300
EAD 23%	560	467
Extensão	288	240
TOTAL	2408	2007
Libras – Optativa	96	80